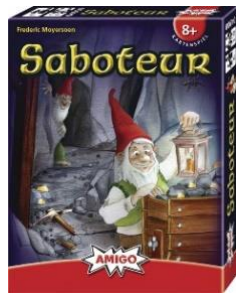


# PRESSEINFORMATION

## AMIGO-Kartenspiel

### **Saboteur – Unter den 7 Bergen ...**



Von wegen „Glück auf!“ Unter die fleißigen Zwerge und Zwerginnen hat sich ein heimtückischer **Saboteur** geschmuggelt, der die Suche nach der Goldader lahmzulegen versucht! Auf einmal verschwinden Wege, zerbrechen Spitzäxte, oder werden falsche Wege gegraben. Doch wer könnte es sein? Gibt es überhaupt einen, oder sind es gleich mehrere? Bist du es – oder du? Bei **Saboteur** ziehen (fast) alle an einem Strang und gewinnen und verlieren auch (fast) alle gemeinsam!

#### **So spielt man Saboteur:**

Abhängig von der Anzahl an Spielenden werden Wege- und Aktionskarten sowie eine Zwergenkarte ausgeteilt. Letztere muss streng geheim gehalten werden und entscheidet darüber, wer in dieser Spielrunde nach Gold gräbt und wer Saboteur ist. Eine Karte wird als Startkarte auf den Tisch gelegt, ininigem Abstand davon drei verdeckte Zielkarten, von denen eine den Goldschatz beherbergt. Reihum bauen alle Spielenden mit ihren Wegekarten den Stollen aus, um eine Verbindung von der Startkarte zu einer der Zielkarten zu legen. Alle ... bis auf die Saboteure! Sie können zwar ebenfalls zum Schein am Tunnelsystem bauen, genauso aber Aktionskarten einsetzen, die zum Einsturz des Stollens führen oder die Grabausrüstung eines Mitspielenden zerstören. Aktionskarten können auch die nach Gold grabenden nutzen, um vermeintliche Saboteure auszubremsen.

Das Spiel endet, wenn der Schatz entdeckt oder die letzte Karte ausgespielt wurde. Nun werden die Saboteure enthüllt und es wird abgerechnet! Die goldsuchenden Zwerge und Zwerginnen teilen den Schatz bei ihrem Sieg untereinander auf. Finden sie den Schatz nicht, gewinnen die Saboteure und freuen sich über den goldglänzenden Lohn ihrer heimlichen Bemühungen.

**Saboteur** ist ein etwas anderes Legespiel, das durch die zusätzlichen Aktionskarten viele taktische Möglichkeiten bietet. Durch die geheime Verteilung der Rollen zu Beginn erhält das Spiel ein Bluff-Element, das jede neue Partie zu einem unterhaltsamen Abenteuer mit ungewissem Ausgang werden lässt. Wer wird gewinnen? Wir werden sehen – spätestens bei der Revanche!

(2.064 Zeichen)

**Anzahl:** 3-10 Personen  
**Alter:** ab 8 Jahren  
**Dauer:** ca. 30 Minuten  
**Spielidee:** Frederic Moyersoen  
**Grafik:** Andrea Boekhoffean & Matthew Rivaldi  
**Art.-Nr.:** 04900  
**UVP:** 8,99 EUR

**Inhalt:** 44 Wegekarten  
28 Goldkarten  
27 Aktionskarten  
11 Zwergenkarten  
1 Spielanleitung

